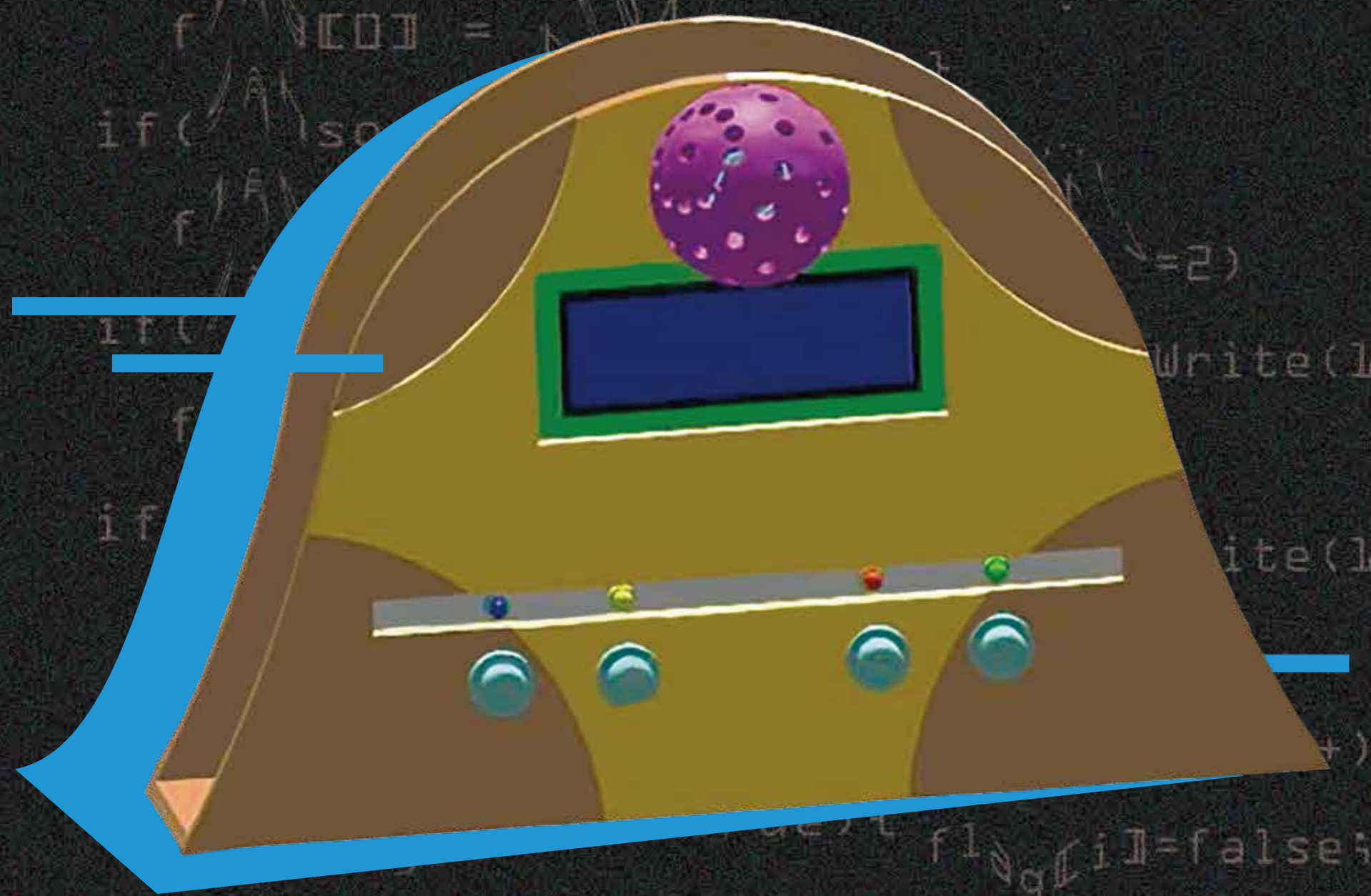


Intelligent Living Makerthon: 技職盃全國大賽

Living



## 造型反應遊戲附 多功能居家服務裝置

結合居家實務並且訓練反應速度

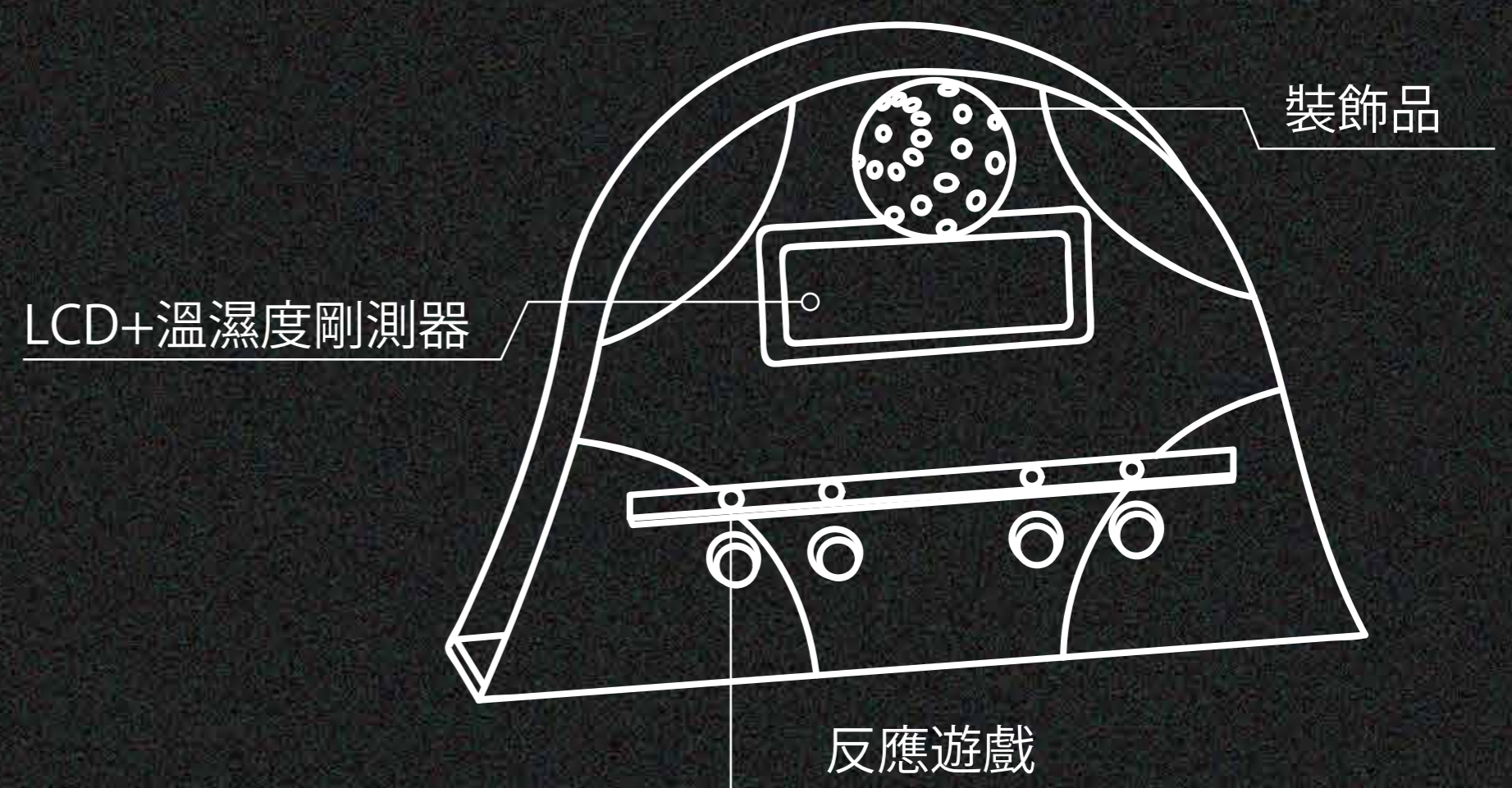
### 設計理念

目前全球失智人口眾多, 2015年全球失智症人口為4680萬人。失智是腦部疾病的一種, 除了導致記憶力逐漸退化, 還可能影響許多認知功能。置, 進而訓練失智老人腦力。因此我們以「造型反應遊戲附多功能居家服務裝置」回應主題「高齡者腦力訓練之智慧裝置」, 設計一款反應訓練遊戲裝置, 藉由燈泡隨機的亮暗以訓練反應, 並且加裝溫濕度感測, 讓使用者可以知道自己所處之環境資訊, 還能作為LCD溫濕度計、裝飾品, 使提升老人生活上的便利性與價值性。

### 特色與附加功能

- **反應遊戲:**  
當燈泡亮就按掉, 便會隨機跳下一個燈泡, 宛如打地鼠般, 可以讓失智老人鍛煉腦力及反應, 以達到延緩失智現象的效果;未使用時是一項可以照明的裝置。
- **附加裝置**
  - I) 溫濕度剛測器: 透過LCD螢幕顯示出溫濕度讓使用者可以知道自己所處環境的狀況, 讓使用者可以透過其他方式改變環境至舒適的情況
  - II) 旋轉裝飾品: 在整個裝置上還有一個使用伺服馬達旋轉的裝飾品, 即使在不玩遊戲的情況下, 讓裝置還能有許多附加價值。

### 界面介紹



本裝置讓失智老人即使獨居也可以透過本裝置來訓練腦力, 進一步延緩病情, 在其他不使用遊戲的情況下還能作為LCD溫濕度計、裝飾品, 使提升老人生活上的便利性與價值性。