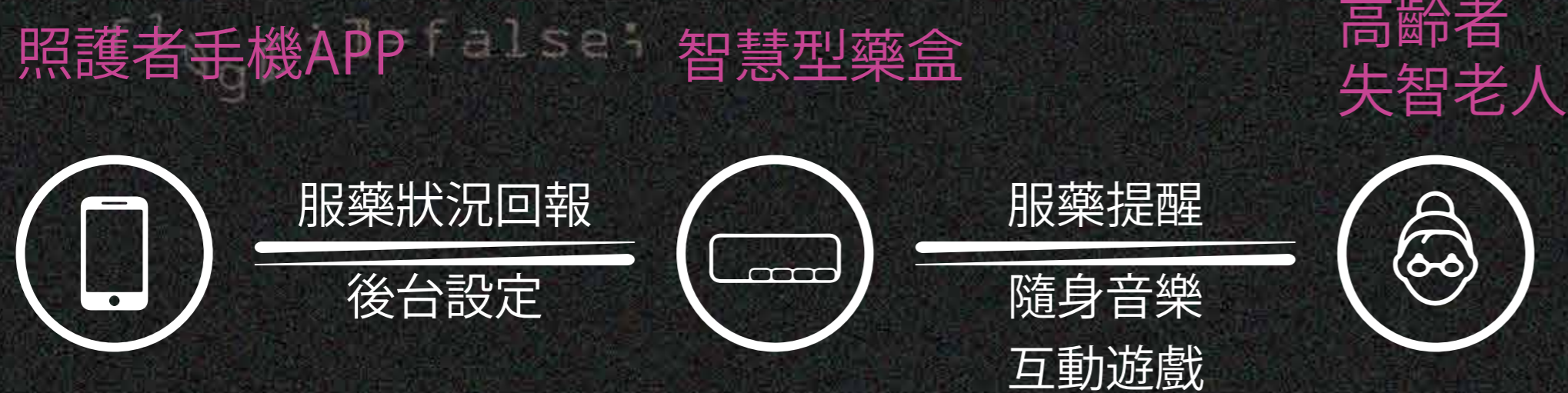


**E&Joy**  
互動性藥盒

## 設計理念

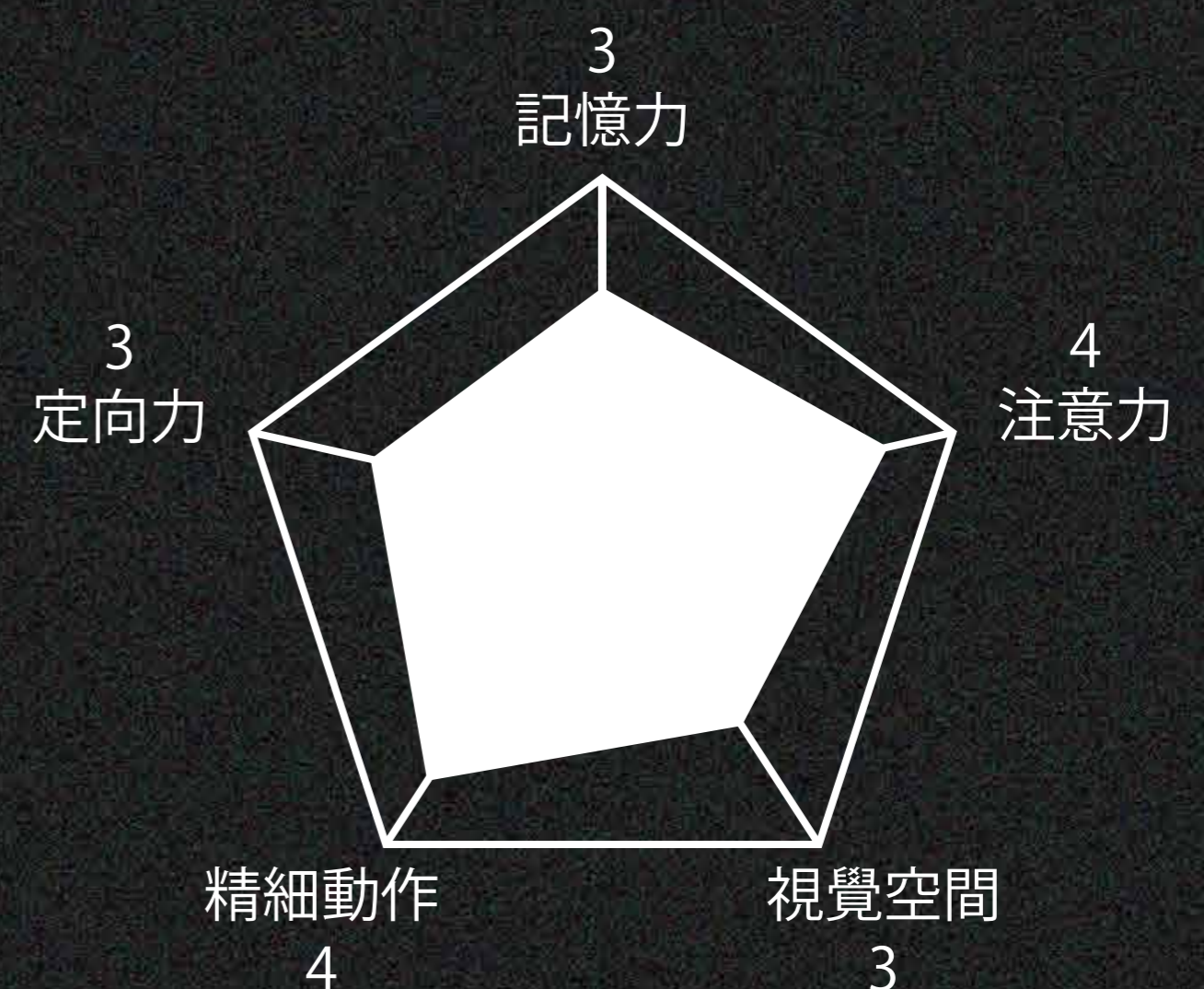
以「E&Joy」回應主題「高齡者腦力訓練之智慧裝置」，以短期記憶喪失為主要面對問題，提出運用手機APP搭配藥盒，設計出具有互動性之藥盒，可遊戲並可透過聲光音效提醒服藥時間，刺激腦力，同時增加趣味與社交性。

## 產品使用流程



## 預期收益

透過遊戲的方式  
達成腦力訓練預防退化



## 軟體界面



### 建立中長期的腦力訓練

- 增加不同遊戲模式提升趣味性
- 規劃社交互動網