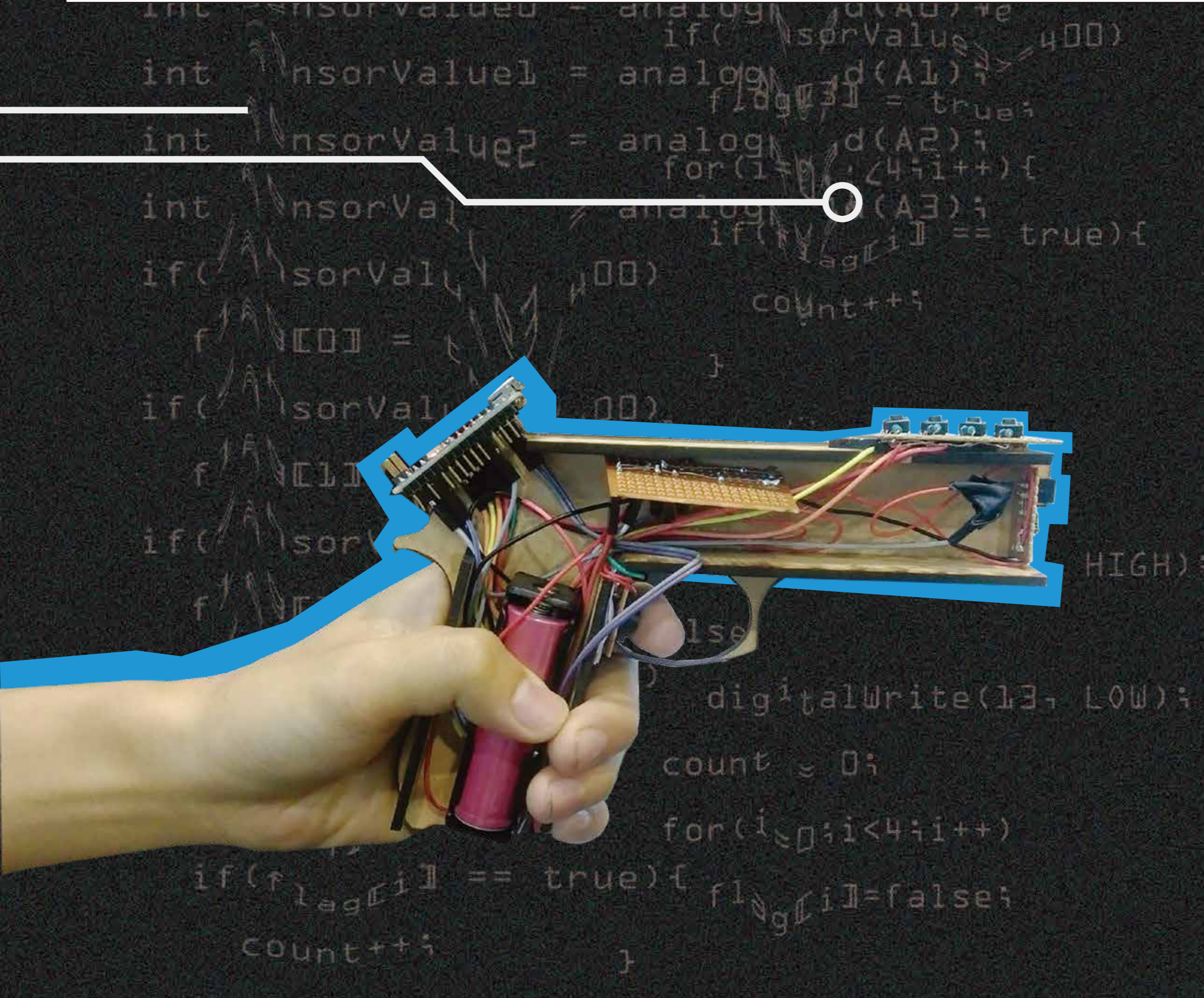


Living



福爾摩沙歷險記

結合台灣各地特色
訓練手眼的協調及速度反應

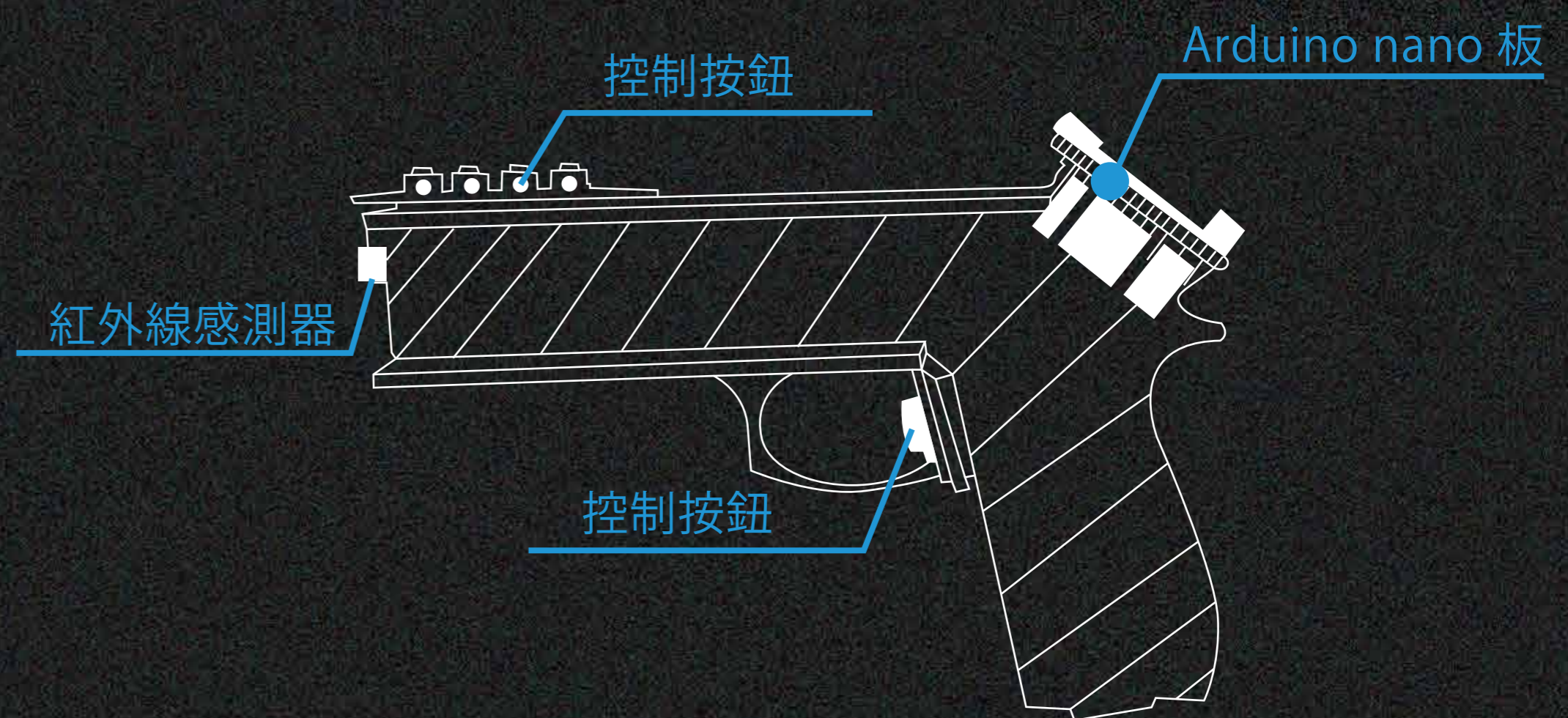
設計理念

「福爾摩沙歷險記」是一款以台灣各地景點做為特色的遊戲，使用者透過實體裝置「板機」操控人物在遊戲裡的地圖上走動，造訪台灣各大景點並完成指定任務。遊戲裝置可以訓練及加強手眼的協調及速度反應，以達到腦力訓練之效果。

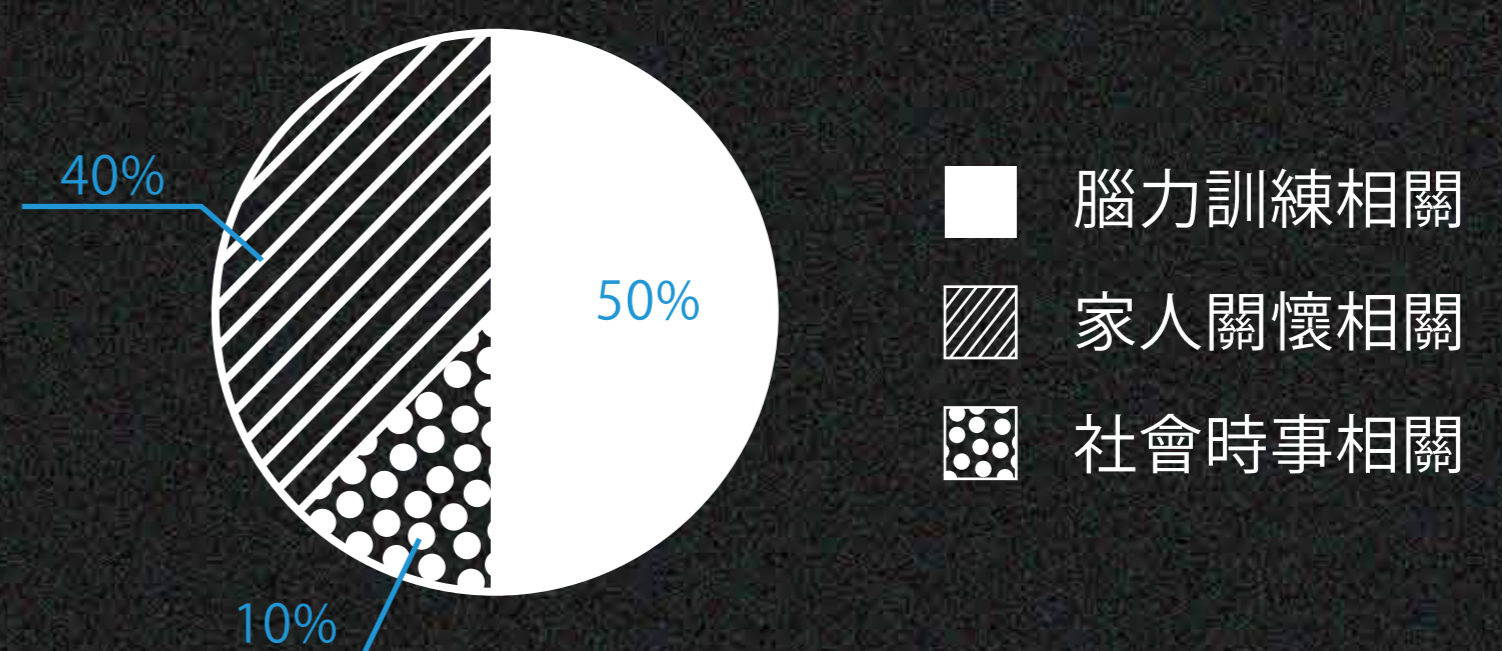
遊戲方法

1. 將遊戲槍指向骰子，並扣下板機，螢幕會顯示骰子之數字。
2. 人物會移動到相對應之步數，並且需回答其問題。
3. 若答錯則不記錄此地點，答對則記錄。
4. 必須將地圖每個地點都抵達並記錄才可獲勝。

界面介紹



遊戲命題方向



預期效果

- 手眼並用更協調
- 時事新聞也明瞭
- 運算邏輯動動腦
- 勇敢學習不怕老