

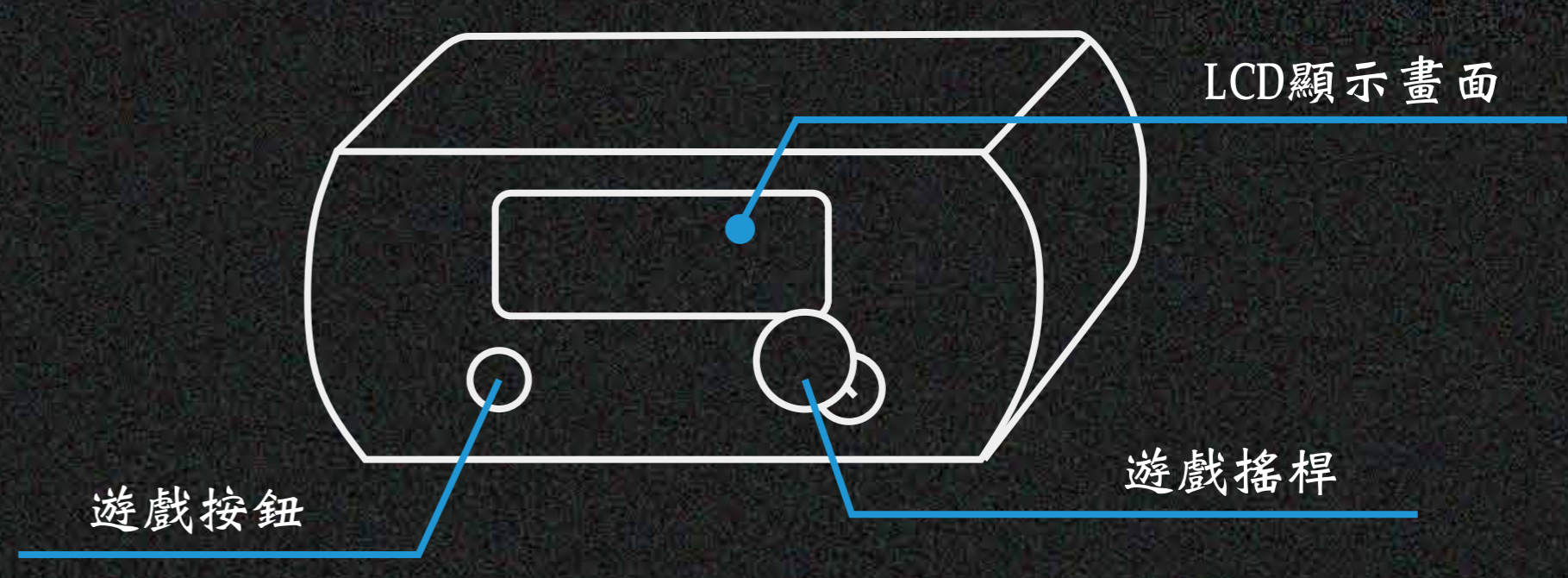
那些年 我們的童年回憶

連結人生的最初與晚期

設計理念

以「那些年我們的童年回憶」回應主題「高齡者腦力訓練之智慧裝置」，藉由大家共同的回憶「紅白機」裡的遊戲，搭配Arduino與LCD，重新結合生成新的遊戲，以其中所產生於開新回憶，連結了人生的最初與晚期。因此，訓練高齡者腦力以遊戲方面作呈現，訓練高齡者靈敏度、協調性、專注力。

界面介紹



裝置特色



預期效益

希望能結合接龍、拼圖、麻將、猜謎、象棋...等遊戲，幫助高齡者的腦力不會退化得太快。

○ 利用 Arduino 感應器及 LCD 製作出訓練高齡者靈敏度的智慧裝置。